Metodología scrum

Es un proceso en el que se aplican prácticas para trabajar en equipo para gestionar el desarrollo de softwares, se utiliza para resolver problemas donde el cliente no recibe lo que necesita o cuando las entregas se alargan o no tiene calidad suficiente. El objetivo principal es maximizar el retorno de la inversión para la empresa

Tiene beneficios:

* Cumplimiento de expectativas: se comprueba que los requisitos han sido cumplidos
* Flexibilidad de cambios: la metodología está diseñada para adaptarse a los cambios que conllevan los proyectos
* Reducción del time no market: el cliente puede utilizar las funciones más importantes del proyecto mucho antes de que esté terminado
* Mayor productividad: con la eliminación de la burocracia y la motivación al equipo de trabajo, genera que la organización sea más rápida y aparte sean autónomos

Personal: entiendo que es una metodología donde el cliente está involucrado y va probando las funciones de la aplicación o les da retroalimentación para que se hagan cambios más adelante, también esta metodología sirve para terminar proyectos en un tiempo y costos reducidos mediante el trabajo en equipo.

Herramientas encontradas:

Hojas de Excel y post its (es lo más ráipido y fácil de conseguir)

<http://kunagi.org/>

<http://descargar.cnet.com/Sprintometer/3000-2076_4-10907871.html>

<https://www.scrumdo.com/> (integración con github)

<https://www.assembla.com/home> (se especializa en seguimiento de errores)